Tecnologias a utilizar

Proyecto de Ingeniería de Software.

Grupo 10

Facultad de Ingeniería, UDELAR

Introducción

Este documento tiene como objetivo describir de forma breve aquellas tecnologías que el equipo utilizará para la construcción del producto propuesto por el cliente. A modo de comentario, se deja constancia de que todas estas tecnologías fueron propuestas por el cliente y no por el equipo de desarrollo.

Tecnologias a utilizar

1. FRONTEND
   * JAVASCRIPT: JavaScript es un [lenguaje de programación](https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n) [interpretado](https://es.wikipedia.org/wiki/Int%C3%A9rprete_(inform%C3%A1tica)), que sigue el estándar [ECMAScript](https://es.wikipedia.org/wiki/ECMAScript). Se define como [orientado a objetos](https://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_orientada_a_objetos),[basado en prototipos](https://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_basada_en_prototipos), imperativo, [débilmente tipado](https://es.wikipedia.org/wiki/Tipado_fuerte#Lenguajes_no_tipados) y [dinámico](https://es.wikipedia.org/wiki/Tipado_din%C3%A1mico). JavaScript es el único lenguaje de programación que funciona en los navegadores de forma nativa y se utiliza principalmente en el desarrollo de aplicaciones web del [lado del cliente](https://es.wikipedia.org/wiki/Cliente_(inform%C3%A1tica)).
     1. REACT: React es una biblioteca [Javascript](https://es.wikipedia.org/wiki/Javascript) de [código abierto](https://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_abierto). Es mantenido por [Facebook](https://es.wikipedia.org/wiki/Facebook) y la comunidad de [software libre](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre). React intenta ayudar a los desarrolladores a construir [aplicaciones](https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_inform%C3%A1tica) que usan datos que cambian todo el [tiempo](https://es.wikipedia.org/wiki/Tiempo). Su objetivo es ser sencillo, declarativo y fácil de combinar. React será la vista en el contexto del patrón [MVC](https://es.wikipedia.org/wiki/Modelo%E2%80%93vista%E2%80%93controlador) (Modelo-Vista-Controlador).
   * HTML: HTML es el lenguaje de marcado que se usa para estructurar y dar significado semántico a un sitio web, por ejemplo, definiendo párrafos, encabezados y tablas de datos, o insertando imágenes y videos en la página.
   * CSS: CSS es un lenguaje de reglas de estilo que se utiliza para aplicar estilo al contenido HTML, con CSS se pueden establecer colores de fondo, cambiar el tipo de fuente, entre otras cosas.
2. BACKEND
   * POSTGRESQL: PostgreSQL, es un [sistema de gestión de bases de datos](https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_de_gesti%C3%B3n_de_bases_de_datos) [relacional](https://es.wikipedia.org/wiki/Modelo_relacional) [orientado a objetos](https://es.wikipedia.org/wiki/Base_de_datos_orientada_a_objetos) y de [código abierto](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_de_c%C3%B3digo_abierto), como muchos otros proyectos de [código abierto](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_de_c%C3%B3digo_abierto), el desarrollo de PostgreSQL no es manejado por una empresa o persona, sino que es dirigido por una comunidad de desarrolladores que trabajan de forma desinteresada. PostgreSQL no tiene un gestor de defectos, haciendo muy difícil conocer el estado de sus defectos.
   * RUBY ON RAILS
     1. RUBY: Ruby es un [lenguaje de programación](https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n) [orientado a objeto](https://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_orientada_a_objetos)s y su sintaxis se inspira en [Python](https://es.wikipedia.org/wiki/Python) y [Pe](https://es.wikipedia.org/wiki/Perl)rl. Es un lenguaje interpretado en una sola pasada y su implementación oficial es distribuida bajo una [licencia](https://es.wikipedia.org/wiki/Ruby#Licencia) de [software libre](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre).
     2. RAILS: Rails, es un framework de aplicaciones web de código abierto escrito en el lenguaje de programación Ruby el cual se utiliza para desarrollar aplicaciones que utilicen el patrón Modelo Vista Controlador para su arquitectura.
     3. ACTIVE RECORD: Active Record es el ORM que utiliza ruby on rails para mapear estructuras de una base de datos relacional, sobre una estructura lógica de entidades.